



série  
**Magma**



➤ **MAG 200**



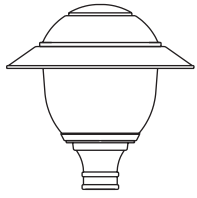
➤ **MAG 211-F4**



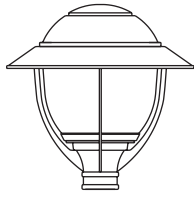
◀ 25" ▶

# Série Magma

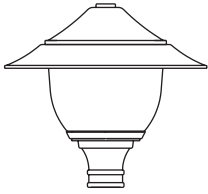
▲ 24" ▼



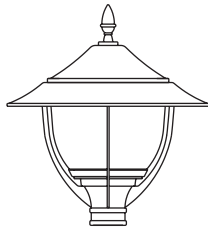
MAG 200



MAG 201



MAG 210



MAG 211-F4

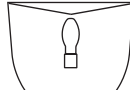
TENON ADAPTATEUR: Ø4" x 3"lg  
SEP: 1.9 pi ca

POIDS: 24 lb

Les luminaires de la série MAG sont faits d'un globe prismatique de polycarbonate avec stabilisateur UV ou d'acrylique moulé par injection d'une pièce résistant, à la chaleur et à l'impact c/a toit d'aluminium repoussé et pignon moulé. Le globe est assemblé à un manchon pourvu de quatre bras décoratifs en aluminium moulé. Ce dernier est retenu mécaniquement par notre système de retenu QUAD-TURN c/a quincaillerie en acier inoxydable. Le QUAD-TURN, permet un accès sans outil à la lampe et au support régulateur.

## OPTIQUES

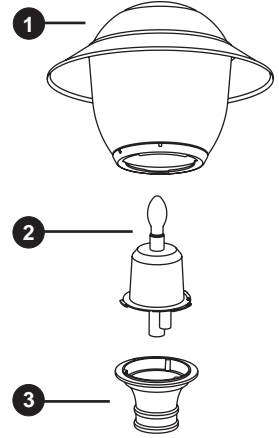
OP\_\*N  
Non défilé  
Refracteur  
Lampe verticale



\*Type 3 & 5

Option HS: Déflecteur côté maison

## ENTRETIEN



1- Module tête  
2- Support régulateur et cône  
3- Module manchon

## POUR COMMANDER

PRODUIT	OPTIQUE	GLOBE	LAMPE	TENSION	COULEUR	OPTION
MAG 200	OP3N	GAC	100 MH / MED	120	BKTX	F4

## GLOBES

GAC: Acrylique clair prismatique  
GPC: Polycarbonate clair prismatique



## OPTIONS

PIGNON:



#F1 #F2 #F3 #F4 #F5

#PBT: Cellule photoélectrique de type bouton

#PTR3: Réducteur Ø3"

## LAMPES

MÉTAL HALIDE	50	MH	Médium
	70	MH	Médium
	100	MH	Médium
	150	MH	Médium
	175	MH	Médium & goliath
*- consulter Quattro	250*	MH	Goliath

SODIUM HAUTE PRESSION	50	HPS	Médium
	70	HPS	Médium & goliath
	100	HPS	Médium & goliath
	150	HPS	Médium & goliath
*- consulter Quattro	250*	HPS	Goliath

## TENSIONS

Tension simple: 120v / 208v / 240v / 277v / 347v / 480v  
Tension Double: DT1\* (120-240v) DT2\* (120-277v)  
Tension Triple: TT1\* (120-208-240v) TT2\* (120-277-347v)  
Tension Quadruple: QT\* (120-208-240-277v)

\* = branché à \_\_\_\_\_ volts

## EXEMPLES



## COULEURS

WH TX	BLANC	RD TX	ROUGE
BK TX	NOIR	GY TX	GRIS
GN TX	VERT	GND TX	VERT FONCÉ
TAN TX	BEIGE	BU TX	BLEU
BZ TX	BRONZE	SY SM	NU SPARKLE SILVER